

FORMATION de MASTER

www.espin-ens.com

espin

Ecole Supérieure Polytechnique
Internationale Privée de Sfax

MASTER PROFESSIONNEL Ingénierie de l'Image et des Jeux Vidéo

OBJECTIFS DE LA FORMATION



Face aux besoins croissants de l'industrie et des utilisateurs individuels, le Master en Ingénierie de l'Image et des Jeux Vidéo (IJV) a pour objectif de former des experts dans la conception et la réalisation de logiciels d'animation numérique, particulièrement adaptés aux secteurs des jeux vidéo, du cinéma et de la simulation industrielle.

Ce master permet de maîtriser les aspects mathématiques de l'animation 3D, les techniques de traitement d'image, les techniques de modélisation et d'animation d'objets pouvant être utilisées à partir de logiciels de création d'images, la programmation des techniques d'intelligence artificielle permettant de donner une vie aux objets, l'aspect comportemental et artistique permettant de pousser à l'extrême le réalisme des animations. En outre, l'industrie recherche des spécialistes logiciels de simulation dont ont besoin, par exemple, les secteurs de l'automobile, de l'aéronautique, de la cinématographie et publicitaire, etc. pour divers types d'applications (animation des prototypes, simulations de mouvements de foule, Serious Game, ...).

PERSPECTIVES PROFESSIONNELLES

Les diplômés de ce master sont concernés aujourd'hui par un marché mondial dans lequel les projets sont réalisés au plus haut niveau des technologies et des méthodes de développement des jeux numériques.

En effet, les studios de développement et les éditeurs de jeux vidéo nationaux et internationaux vont continuer de croître avec le développement des consoles et des téléphones multimédias.

Les fonctions principales occupées à la sortie sont :

- Animateur et concepteur de jeux vidéo,
- Lead programmer games,
- Graphisme & motion designer
- Illustrateur de publicité, illustrateur de presse, etc.
- Ingénieur d'études en simulation numérique ou traitement d'images,
- Chef de projet, etc.

PRINCIPAUX COURS

M1	M2
<ul style="list-style-type: none">• Progression des jeux vidéo• Images, vidéo et animation• Outils de programmation pour les jeux• Techniques de développement pour les jeux• Outils avancés pour les jeux I• Infographie et animation avancées• Graphisme et niveaux pour les jeux	<ul style="list-style-type: none">• Outils stratégiques pour les jeux• Moteurs de développement de jeux• Animation numérique et synthèse mouvement• Techniques audiovisuelles avancées• Développement de jeux mobiles• Jeux multijoueurs et en réseau

**Formation en Partenariat
avec des Universités Étrangères**


TECHNISCHE UNIVERSITÄT
CHEMNITZ


HTWK
Leipzig


Sciences et Techniques
Le Mans


ensim
École Nationale Supérieure d'Ingénieurs du Mans


UPEC
Université de Picardie Jules Verne


iut
Institut Universitaire de Technologie


UST
Université de Sfax


EHEI
Oujda


EPS
Ecole Polytechnique de Sfax


Universitat
de Girona

Technopôle de Sfax, Route de Tunis km 10 Cité El Ons, BP 348 CP. 3021 Tunisie
Tél : +216 74 860 222 / +216 55 41 41 72 Tél-Fax : +216 74 86 03 00 - Email : contact@espin-ens.com

